

FINISH



25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

09

08

07

06

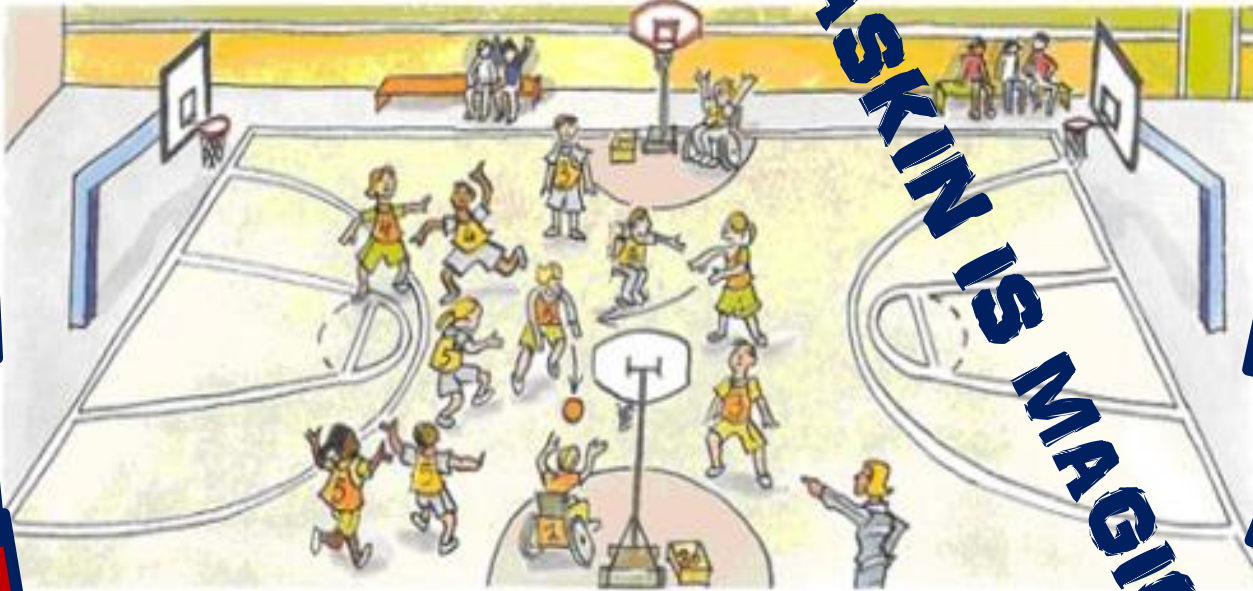
05

04

03

02

01



BASKIN IS MAGIC

MAGIC BASKIN

REGOLAMENTO ED ELENCO CASELLE:

NB: SE FAI 6 CON IL DADO RIMANI FERMO SENZA AVANZARE ESEGUENDO PERO' L'ESERCIZIO DELLA PRECEDENTE CASELLA;

START

- 1 **STAI IN APNEA ALMENO 10 SECONDI, TAPPATI IL NASO E NON RESPIRARE CON LA BOCCA**
- 2 **COLPISCI CON LA PALLA UN BERSAGLIO POSTO DAVANTI A TE, SCEGLI TU LA DISTANZA. FAI ALMENO 3 CENTRI**
- 3 **QUANTI SECONDI HA A DISPOSIZIONE IL RUOLO DUE PER TIRARE A CANESTRO?**
- 4 **CHI HA INVENTATO IL BASKIN?**
- 5 **CANESTRO: APRI IL TUO ZAINO O USA IL CESTINO, DECIDI LA DISTANZA E FAI CANESTRO, ALMENO 5 CANESTRI**
- 6 **LANCIA LA PALLA IN ARIA E RIPRENDILA. SE VUOI BATTI LE MANI PRIMA DEL RECUPERO. FALLO 3 VOLTE**
- 7 **CHIAMA UN TUO AMICO CHE GIOCA A BASKIN**
- 8 **QUANTI SONO I RUOLI DEI GIOCATORI DI BASKIN?**
- 9 **FAI 5 GIRI SU TE STESSO COME SE FOSSI UNA TROTTOLA E PASSA LA PALLA AL TUO COMPAGNO DI GIOCO**
- 10 **PRENDI UN BICCHIERE E RIEMPILO D'ACQUA, PORTALO AL TUO COMPAGNO DI GIOCO POSIZIONATO AD ALMENO 10 PASSI DI DISTANZA...NON FAR CADERE NEANCHE UN GOCCIO DI ACQUA!!**
- 11 **RIPETI IL TUO NOME E/O COGNOME ALLA ROVESCIA**
- 12 **QUALI SQUADRE HANNO VINTO LE RASSEGNE ITALIANE DI BASKIN?**
- 13 **MUOVITI PER LA CASA, QUANDO PER TE E' PASSATO UN MINUTO FERMATI**
- 14 **VAI DAL TUO LETTO AL DIVANO PER 5 VOLTE, USA LA FANTASIA, COME PREFERISCI MUOVERTI?**
- 15 **CANESTRO: APRI LA TUA CARTELLA DECIDI LA DISTANZA E FAI CANESTRO AD OCCHI CHIUSI, ALMENO 2 CANESTRI**
- 16 **QUANTI CANESTRI CI SONO SUL CAMPO DI BASKIN?**
- 17 **QUANTO MISURA IL CANESTRO PIU' ALTO DEL CAMPO DA GIOCO?**
- 18 **PENITENZA: PROPONI AL TUO COMPAGNO DI GIOCO UNA PENITENZA...USA LA TUA CREATIVITA'**
- 19 **PENITENZA: IL TUO COMPAGNO DI GIOCO SCEGLIE PER TE UNA PENITENZA DA FARTI FARE...**
- 20 **CONTA DA UNO A DIECI MUOVENDOTI IN AVANTI E DA DIECI A UNO MUOVENDOTI ALL'INDIETRO**
- 21 **CRONOMETRATI: VAI A PRENDERE 3 OGGETTI IN CAMERA TUA E RIPORTALI SUL BANCO DA GIOCO**
- 22 **EQUILIBRIO: SCEGLI CHE POSIZIONE ASSUMERE O CHE OGGETTO TENERE IN EQUILIBRIO PER ALMENO 15 SECONDI**
- 23 **CECCHINO: COLPISCI CON UNA PALLA UN BERSAGLIO POSTO A TERRA, DECIDI TU LA DISTANZA**
- 24 **CHIUDI GLI OCCHI E CERCA IN CASA IL TUO COMPAGNO DI GIOCO CHE CHIAMERA' IL TUO NOME**
- 25 **CHIUDI GLI OCCHI E CONTA I BATTITI DEL TUO CUORE PER UN MINUTO...SE VUOI PENSA A CHE VIDEO DI BASKIN VEDERE INSIEME AI TUOI CARI**



SVOLGIMENTO

- **POSIZIONA LA TUA PEDINA SUL LOGO DELLA SCUOLA**
- **TIRA IL DADO PER MUOVERTI**
- **AD OGNI CASELLA CORRISPONDE UN GIOCO**

PREPARAZIONE

- **STAMPA O GUARDA IL TABELLONE**
- **SCEGLI UNA PEDINA**
- **PRENDI UN DADO**
- **STAMPA O GUARDA IL REGOLAMENTO**